

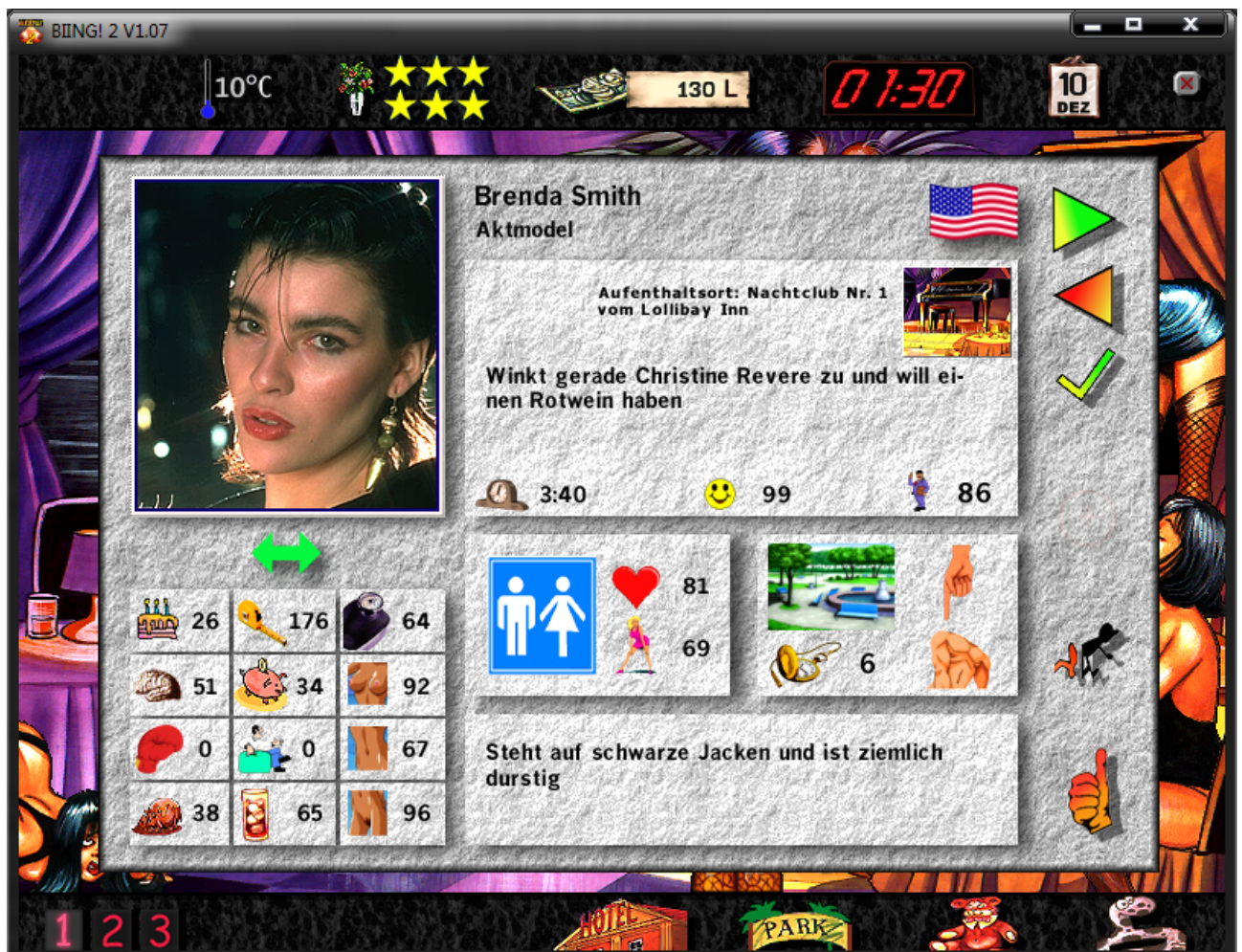
Inoffizielles Biing! 2 Update 1.07 fertig

Devilmarkus, Mittwoch 31 Oktober 2012 - 15:46:26

vielleicht hast Du es schon mitbekommen, dass wir fieberhaft an Biing! 2 gearbeitet haben.

Es ist uns tats ächlich gelungen, den Dulog Fehler "DGL55 nicht gefunden" entg ültig zu beseitigen!

Ohne, dass irgendwelche Bilder fehlen.



Du kannst das Update 1.07 hier herunterladen:

<http://biing-fansite.de/download.php?view.52>

Wenn Du schon Version 1.06 installiert hast, reicht dieser Patch:

<http://biing-fansite.de/download.php?view.53>

Wir wünschen Dir mit dem inoffiziellen Patch 1.07 viel Spass mit einem Funktionierendem Biing! 2 auf Deinem Windows 7 PC!

Solltest Du Fragen oder Probleme mit dem Update haben, sind wir gerne für Dich da.

Um das Update herunterladen zu können, bitten wir Dich, Dich zu registrieren.

Funktioniert nicht mit 32bit Windows!!!

Informationen von Darth Ironwulf:

Kleines Trostpflaster für 32bit User

Da ich selbst nur 32bit Windows habe, spiele ich Biing 2 mit der Virtualbox und da läuft es ja auch ohne Probleme.

Ein kleiner Tipp, wie ihr euch die lange Ladezeit von Win 98 ersparen könnt.

Wenn ihr mit Strg rechts die Maus freischaltet und oben rechts schließen anklickt, habt ihr die Optionen
" Zustand der Virtuellen Maschine speichern und Virtuelle Maschine beenden ".

Nehmt die erste Option, dann wird gespeichert und ihr könnt dann die VB abschalten.

Wenn ihr die VB wieder startet, dann einfach auf den Startenbutton oben 3ter von links und die VB läuft
alles komplett.

Das geht ruckzuck und ihr braucht noch nicht mal Biing beenden. Einfach das Spiel speichern, pausieren

und dann wie oben verfahren. Dann k önt ihr einfach weiterspielenn wenn ihr die VB wieder startet.

Sicher w äre es sch ön gewesen wenn der Patch mit 32bit funktioniert h ätte, aber man kann es nicht erzwingen.

LG euer Darth Ironwulf