

Biing-Tool 1.7 Developer

Devilmarkus, Freitag 05 Oktober 2012 - 15:35:32

Hallo Biing-Freunde,

dadurch, dass ich einen nicht gerade unerheblichen Fehler in dem Biing-Tool 1.6 Developer beheben musste, kommt nun etwas verfrüht schon das

Biing-Tool 1.7 Developer.

Bugfix: Ein Fehler in der Text-Verschlüsselung hat dazu geführt, dass immer der letzte jeweilige Text in der BI2TEX verälscht wurde.

Das ist für das Spiel zwar sowas von Unerheblich, aber dennoch äußerst störend.

Neu dazugekommen:

Im Biing!1-Bereich kann man nun auch die BITEXP / BITEEXPZ bearbeiten!

Somit kann man endlich auch mal für Biing! 1 neue Zeitungsartikel schreiben, oder anderen Unfug treiben

Was noch fehlt:

Für Biing1 ist es mir zwar gelungen, die BIDATP zu dekodieren, aber ich weiss noch nicht genau, was wofür gut ist.

Vielleicht hat ja jemand Lust, sich die dekodierte BIDATP einmal genauer anzuschauen, und mit mir gemeinsam auszutüfteln, wie man sie am besten Lesen und bearbeiten kann?

Jedenfalls bitte unbedingt das Biing-Tool 1.7 Developer herunterladen, und die Version 1.6 geruhsam in die Tonne treten...

Wo?

Na hier: <http://biing-fansite.de/download.php?view.22>

[**Übermittelt von Devilmarkus**]