
Update zu Biiing!

Devilmarkus, Montag 23 April 2018 - 14:30:01

Hallo zusammen,
ich habe heute mit meinem Main-Coder Martin
telefoniert, und möchte mal folgendes Status-Update
zu Biiing! geben, da ihr euch vermutlich schon
wundert, was da so passiert.
Also folgendes passiert so im Keller:
- Der Code wird komplett umstrukturiert, damit auch
die KI Platz findet. Das ist soweit schon durch,
allerdings fehlt noch der Feinschliff.
Da Biiing! komplexer wird, als die Vorgänger, ist eine
Umstrukturierung notwendig.
- Der erste Raum (Nachtclub) wird funktionabel
gemacht, das heißt: Personal einteilen, Gäste
bewirten, usw...
- Ein "Alpha-Release" ist bis Dezember 2018 geplant.
Dieses wird zunächst den Sponsoren zugänglich
gemacht.

Nun zu einem mehr oder weniger großen Problem:
Leider kann ich derzeit keine weiteren Grafiken
bestellen.
Von den Geldern, die noch da waren, musste ich
Lizenzen bezahlen, für Software, die wir benötigen.
Ich kann leider kein fertiges Produkt anbieten, welches
eventuell mit "Freeware" (Ihr wisst, was ich meine)
erstellt wurde.
Zwei Sponsoren, die Hilfe versprochen hatten, sind
leider wieder abgesprungen.
Aufgrund privater Dinge kann ich leider nichts mehr
beisteuern. (Todesfall in der Familie, noch andere
Dinge)

Deswegen nochmal meine große Bitte an euch:
Ich würde gerne noch die Beauty-Klinik grafisch
fertig stellen können.
- Wer hätte eventuell noch einen Sponsoren an der
Hand?
- Wer wäre bereit, selber vielleicht (nochmal?) als

Sponsor aufzutreten?
- Auch kleinere Spenden helfen!

Bitte helft alle noch einmal, denn wir wollen das Spiel auf jeden Fall fertig stellen!
Ich habe mich informiert:
Kickstarter & Co. w ürde sich nicht lohnen, da einfach die Lobby f ür ein Spiel, wie Biing! wesentlich zu klein w äre, und man br äuchte schon sehr gute Beziehungen, damit solch eine Kampagne fruchten w ürde.

Zeitgleich mit dem Alpha-Release w äre der Schritt zu Steam Direct geplant.