

Biing! Updates und News

Devilmarkus, Dienstag 08 Oktober 2019 - 16:25:25

Hallo liebe Biing-Gemeinde,

Leider vernachlässige ich in letzter Zeit (Nach Darth Ironwulf's Tod) die Webseite sehr, was aber nicht bedeutet, dass es im Spiel nicht weiter geht.

Die Engine ist noch kräftig in Programmierung, so dass es dort noch keine "Sichtbaren" Erfolge gibt, die Entwicklung liegt aber nicht brach!

Grafisch sieht es so aus, dass ich derzeit wieder Spenden sammle.

Die Klinik soll gezeichnet werden, und dafür habe ich eine Summe von 3000 € mit Ogan verhandelt. Es werden ~19 Spielszenen + 71/72 Figuren.

Update: Die 3000 € wurden erreicht, es wird schon an neuen Grafiken und der Spielmusik gearbeitet. Lüttmel fehlen natürlich immer! Wer also noch mithelfen möchte, ist herzlich Willkommen!

Es wäre super, wenn ihr nochmal mithelfen würdet, dann hätten wir gut 2/3 der geplanten Szenen grafisch fertig, und mit dem Material auch ein Spiel erschaffen, welches durchaus spielbar wäre.

Zu einem möglichen Release-Termin, bzw Alpha / Beta Phasen kann ich leider noch nichts weiter sagen, da wir wie gesagt noch kräftig an der Spieleengine arbeiten, und dies doch sehr Anspruchsvoll ist.

Wir könnten auch noch Hilfe im Bereich Videos (Ein mutiges Mädel, welches in bis zu knapp bekleidet, dem Spieler einige Räume erklärt), im Bereich Programmierung (C# und Monogame) und im Bereich Spielmusik.

Solltet ihr da Kontakte haben, bitte umgehend bei mir melden.

Spenden bitte über den Spenden-Button, hier oben Links, oder netter Weise, direkt über PayPal an kontakt[at]biing-fansite.de

Liebe Grüße,

Markus